

PIXEL ART

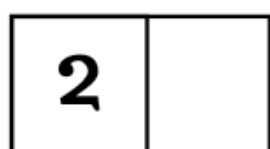
1																						
2																						
3																						
4																						
5																						
6																						
7																						
8																						
9																						
10																						
11																						
12																						
13																						
14																						
15																						
16																						
17																						
18																						
19																						
20																						
21																						
22																						
23																						
24																						
25																						

1	10		5		10																	
2	8		2		5	2		8														
3	6		2		9	2		6														
4	5		1		2	9	2	1		5												
5	4		1		1	13	1	1		4												
6	3		1		1	3	10	2	1	1	1											
7	2		1		4	12	3	1		2												
8	2		1		2	15	2	1		2												
9	1		1		5	10	6	1		1												
10	1		1		21	1	1															
11	1		23		1																	
12	1		18		2	3	1															
13	1		17		4	2	1															
14	1		17		4	2	1															
15	1		18		2	3	1															
16	1		1		5	16	1			1												
17	1		1		10	11	1			1												
18	2		1		19	1	2															
19	2		1		3	6	10			1												
20	3		1		7	10	1			3												
21	4		1		15	1	4															
22	5		1		13	1	5															
23	6		2		9	2	6															
24	8		2		5	2	8															
25	10		5		10																	

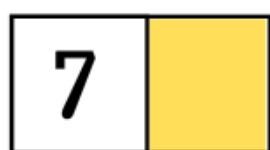
PIXEL ART

Istruzioni

Colorate la griglia seguendo il codice riportato. Ogni riga di codice descrive come colorare una riga della griglia. I numeri nei quadretti indicano quante volte dovete ripetere il colore successivo. Ad esempio:



significa che dovete lasciare due caselle bianche,



significa che dovete colorare le successive 7 caselle di giallo.

Colorando tutte le caselle come indicato nel codice, otterrete la rappresentazione di un oggetto astronomico, molto simile a quelle ottenute dagli astronomi usando i computer per rappresentare i dati ricevuti con i loro telescopi.

Le osservazioni astronomiche

Per produrre le immagini degli oggetti celesti, i telescopi “scansionano” il cielo, dividendolo idealmente in quadretti. Muovendo il telescopio da un quadretto all’altro e registrando l’energia ricevuta da quel “quadretto” di cielo, si ottengono delle griglie con i dati dell’osservazione. I colori rappresentano l’intensità di energia ricevuta, secondo una scala definita dall’astronomo.

La pixel art

I computer per rappresentare le immagini hanno bisogno di costruire una griglia e di colorare i quadretti. Non sanno fare diversamente. Ogni quadretto è un pixel.

Chiamiamo pixel art ogni disegno che mette in evidenza la struttura a quadretti delle immagini, facendole diventare piccole opere d’arte. Tanto più piccoli e numerosi sono i pixel, tanto meno evidente è la quadrettatura e tanto più definita e continua ci appare l’immagine.

I video ad alta risoluzione hanno 1920 colonne e 1080 righe, quindi circa 2 milioni di pixel. Le fotocamere dei nostri cellulari e gli schermi di cellulari, tablet, computer, anche di più.