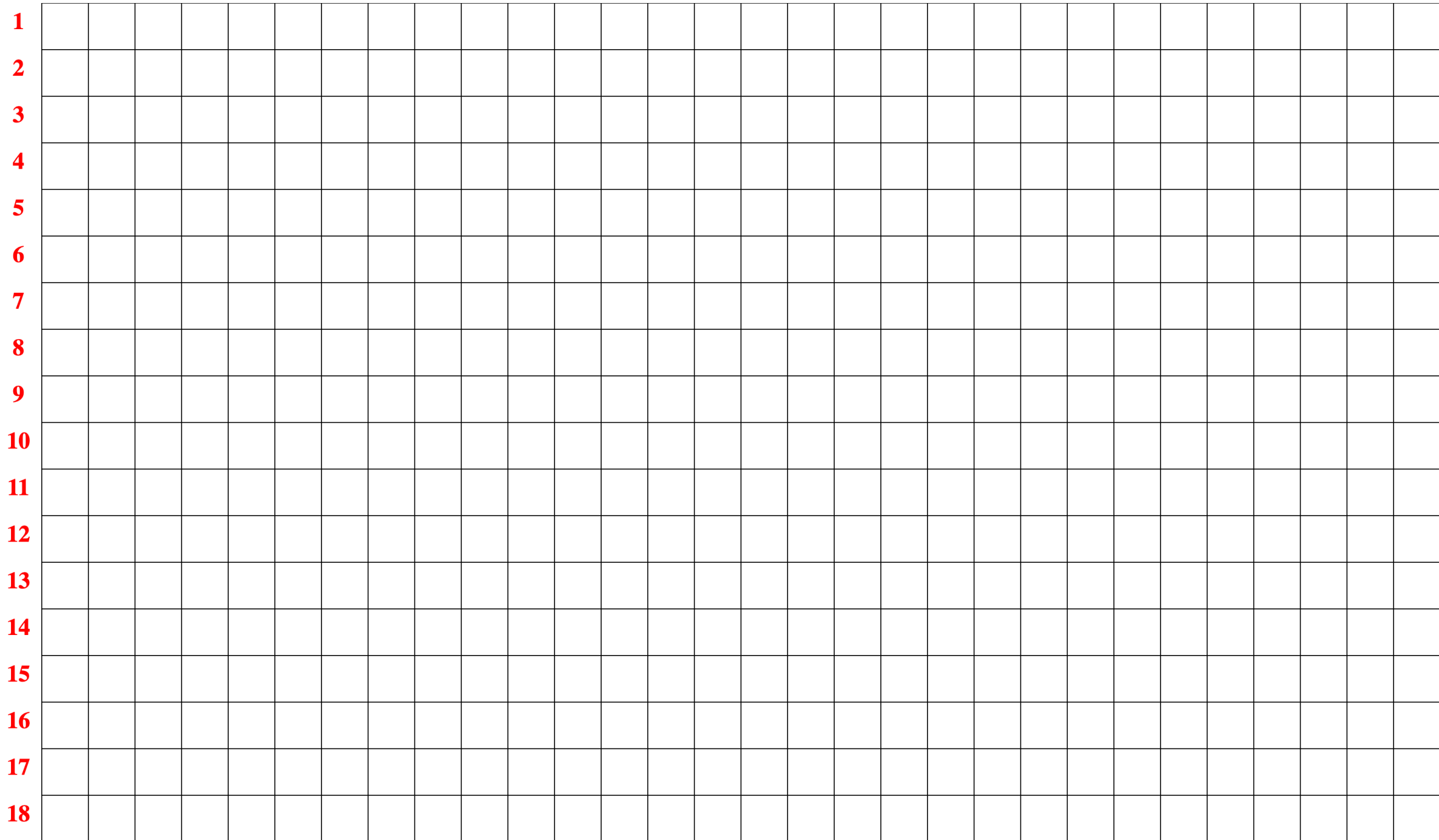


PIXEL ART

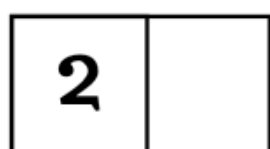


1	13		4		13															
2	11		2		4	2		11												
3	10		1		5	3	1		10											
4	9		1		3	7	1		9											
5	8		1		12	1		8												
6	7		1		11	3	1		7											
7	7		1		1	5	8		1		7									
8	6		1		16	1		6												
9	3		4		8	2	6		4		3									
10	1		2		3	1	7		2		7			1		3		2		1
11	1		6		6	4	6		6		1									
12	1		3		9	4	9		3		1									
13	4		4		14	4	4		4											
14	8		5		4	5	8													
15	9		1		3	4	3		1		9									
16	10		1		5	3	1		10											
17	11		2		1	3	2		11											
18	13		4		13															

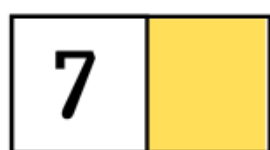
PIXEL ART

Istruzioni

Colorate la griglia seguendo il codice riportato. Ogni riga di codice descrive come colorare una riga della griglia. I numeri nei quadretti indicano quante volte dovete ripetere il colore successivo. Ad esempio:



significa che dovete lasciare due caselle bianche,



significa che dovete colorare le successive 7 caselle di giallo.

Colorando tutte le caselle come indicato nel codice, otterrete la rappresentazione di un oggetto astronomico, molto simile a quelle ottenute dagli astronomi usando i computer per rappresentare i dati ricevuti con i loro telescopi.

Le osservazioni astronomiche

Per produrre le immagini degli oggetti celesti, i telescopi “scansionano” il cielo, dividendolo idealmente in quadretti. Muovendo il telescopio da un quadretto all’altro e registrando l’energia ricevuta da quel “quadretto” di cielo, si ottengono delle griglie con i dati dell’osservazione. I colori rappresentano l’intensità di energia ricevuta, secondo una scala definita dall’astronomo.

La pixel art

I computer per rappresentare le immagini hanno bisogno di costruire una griglia e di colorare i quadretti. Non sanno fare diversamente. Ogni quadretto è un pixel.

Chiamiamo pixel art ogni disegno che mette in evidenza la struttura a quadretti delle immagini, facendole diventare piccole opere d’arte. Tanto più piccoli e numerosi sono i pixel, tanto meno evidente è la quadrettatura e tanto più definita e continua ci appare l’immagine.

I video ad alta risoluzione hanno 1920 colonne e 1080 righe, quindi circa 2 milioni di pixel. Le fotocamere dei nostri cellulari e gli schermi di cellulari, tablet, computer, anche di più.