INAF
ISTITUTO NAZIONALE DI ASTROFISICA

PIXEL ART

Il gelido pianeta nano Makemale

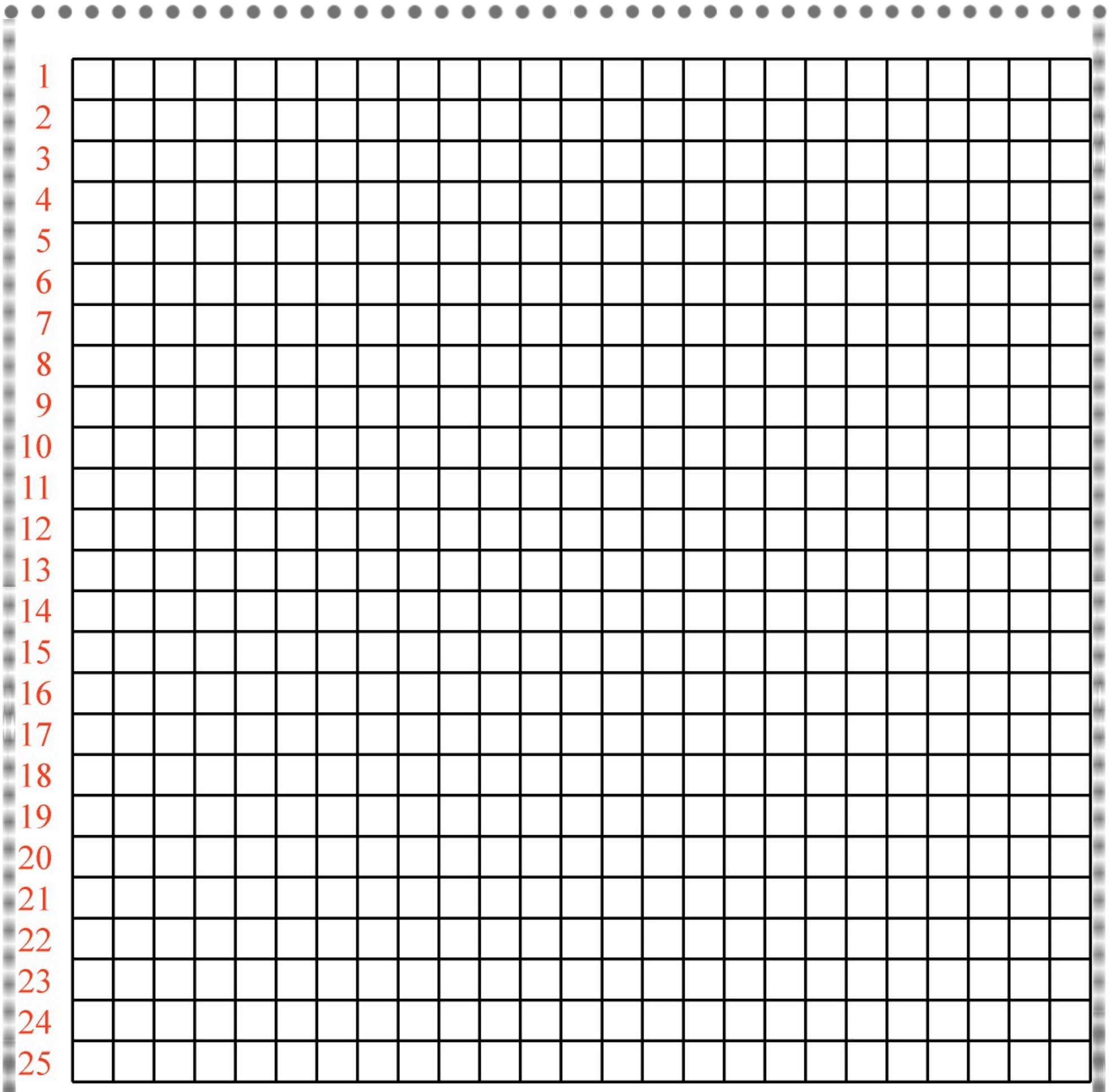
1	25																																			
2	8		9	N	1		1	B	6																											
3	6		2	N	4	M	2	MS	3	M	2	N	6																							
4	5		1	N	3	M	3	MS	1	RS	2	MS	4	M	1	N	5																			
5	4		1	N	2	M	3	MS	1	RS	1	MS	1	RS	1	M	1	RS	1	MS	2	AC	2	M	1	N	4									
6	3		1	N	2	M	3	MS	1	RS	1	MS	3	RS	1	M	1	MS	1	RS	1	MS	1	AC	2	M	1	N	3							
7	2		1	N	2	M	1	AC	2	M	1	AC	3	M	3	RS	2	MS	2	M	1	AC	2	M	1	N	2									
8	2		1	N	1	MS	2	M	2	AC	1	M	1	MS	1	AC	1	RS	3	MS	2	M	1	AC	1	MS	3	M	1	N	2					
9	1		1	N	5	M	1	MS	1	AC	1	M	1	AC	1	M	1	R	1	MS	4	M	1	AC	1	MS	1	AC	2	M	1	N	1			
10	1		1	N	3	M	1	MS	2	M	2	AC	1	MS	2	M	2	R	1	MS	3	M	1	AC	3	M	1	N	1							
11	1	N	1	M	1	MS	4	M	1	AC	6	M	1	MS	2	R	3	M	2	AC	2	M	1	N												
12	1	N	2	M	1	RS	2	M	1	AC	1	M	1	AC	6	M	1	R	3	M	2	AC	2	M	1	MS	1	N								
13	1	N	3	M	2	R	2	AC	1	M	2	AC	2	M	2	R	1	AC	6	M	1	AC	1	M	1	N										
14	1	N	2	M	2	R	2	M	1	AC	2	M	1	AC	1	MS	2	R	2	AC	1	M	1	MS	3	M	2	MS	1	M	1	N				
15	1	N	2	M	1	MS	2	R	2	M	1	AC	2	M	1	R	2	AC	1	MS	5	M	1	MS	1	R	2	M	1	N						
16	1		1	N	2	M	1	AC	1	R	1	MS	2	M	4	R	5	M	1	AC	4	M	1	N	1											
17	1		1	N	4	M	4	R	1	MS	2	M	1	MS	2	M	2	AC	1	M	1	MS	3	M	1	N	1									
18	2		1	N	4	M	1	MS	1	M	2	R	1	AC	2	M	1	MS	1	M	2	AC	2	M	2	MS	1	N	2							
19	2		1	N	1	M	2	MS	2	M	1	R	1	AC	12	M	1	N	2																	
20	3		1	N	3	M	1	R	1	AC	4	M	1	AC	3	M	1	MS	3	M	1	N	3													
21	4		1	N	1	M	1	R	1	AC	4	M	1	AC	5	M	2	AC	1	N	4															
22	5		1	N	3	M	1	MS	3	M	1	MS	1	AC	3	M	1	AC	1	N	5															
23	6		2	N	6	M	1	AC	2	M	2	N	6																							
24	8		9	N	8																															
25	25																																			

LEGENDA

N = nero
MS = marrone scuro
RS = rosso scuro
R = rosso
AC = crema

INAF
ISTITUTO NAZIONALE
DI ASTROFISICA

PIXEL ART



Colorate la griglia seguendo il codice riportato. Ogni riga di codice descrive come colorare una riga della griglia. I numeri nei quadretti indicano quante volte dovete ripetere il colore successivo, indicato con una lettera. Nella legenda trovate a quale colore corrisponde ciascuna lettera. Ad esempio:

2	

significa che dovete colorare le due caselle successive del colore A, ovvero di arancione secondo la legenda.

Colorando tutte le caselle come indicato nel codice, otterrete la rappresentazione di un oggetto astronomico, molto simile a quelle ottenute dagli astronomi usando i computer per rappresentare i dati ricevuti con i loro telescopi.