PIXEL ART

Cerere, il pianeta nano dea della Terra nella fascia degli asteroidi

1	25	B																									
2	8	B	9	N	8	B																					
3	6	B	2	N	9	Gr	2	N	6	B																	
4	5	B	1	N	1	Gr	2	Az	2	BlC	2	Gr	2	Bl	4	Gr	1	N	5	B							
5	4	B	1	N	3	Gr	2	Az	2	BlC	4	Bl	2	Az	2	Gr	1	N	4	B							
6	3	B	1	N	5	Gr	2	Az	6	Bl	1	BlC	2	Az	1	Gr	1	N	3	B							
7	2	B	1	N	7	Gr	2	Az	4	Bl	1	Gr	2	BlC	2	Az	1	Gr	1	N	2	B					
8	2	B	1	N	2	Gr	1	BlC	5	Gr	2	Az	2	Bl	3	Gr	2	BlC	2	Az	1	N	2	B			
9	1	B	1	N	3	Gr	2	BlC	5	Gr	4	Az	3	Gr	2	BlC	2	Gr	1	N	1	B					
10	1	B	1	N	2	Gr	2	Bl	2	BlC	6	Gr	2	BlC	2	Az	2	Gr	2	BlC	1	Gr	1	N	1	B	
11	1	N	2	Gr	4	Bl	2	BlC	7	Gr	2	BlC	2	Az	2	Gr	2	BlC	1	N							
12	1	N	1	Gr	6	Bl	1	BlC	9	Gr	2	BlC	2	Az	2	Gr	1	N									
13	1	N	2	Gr	4	Bl	1	Gr	1	Az	1	BlC	10	Gr	2	BlC	2	Az	1	N							
14	1	N	3	Gr	2	Bl	4	Az	1	BlC	11	Gr	2	BlC	1	N											
15	1	N	3	Gr	2	Az	1	BlC	2	Gr	2	Az	1	BlC	10	Gr	1	Az	1	BlC	1	N					
16	1	B	1	N	3	Gr	2	Az	1	BlC	2	Gr	2	Az	1	BlC	8	Gr	1	Az	1	BlC	1	N	1	B	
17	1	B	1	N	4	Gr	2	Az	1	BlC	2	Gr	2	Az	1	BlC	5	Gr	2	Az	1	BlC	1	Gr	1	N	1	B
18	2	B	1	N	4	Gr	2	Az	1	BlC	2	Gr	2	Az	1	BlC	3	Gr	2	Az	1	BlC	1	Gr	1	N	2	B
19	2	B	1	N	5	Gr	1	Az	2	Bl	2	Gr	2	Az	1	BlC	1	Gr	2	Az	1	BlC	2	Gr	1	N	2	B
20	3	B	1	N	4	Gr	4	Bl	2	Gr	2	Az	1	BlC	1	Az	1	BlC	2	Gr	1	N	3	B			
21	4	B	1	N	2	Gr	6	Bl	2	Gr	2	Az	1	BlC	2	Gr	1	N	4	B							
22	5	B	1	N	2	Gr	4	Bl	5	Gr	2	Az	1	N	5	B											
23	6	B	2	N	1	Gr	2	Bl	6	Gr	2	N	6	B													
24	8	B	9	N	8	B																					
25	25	B																									

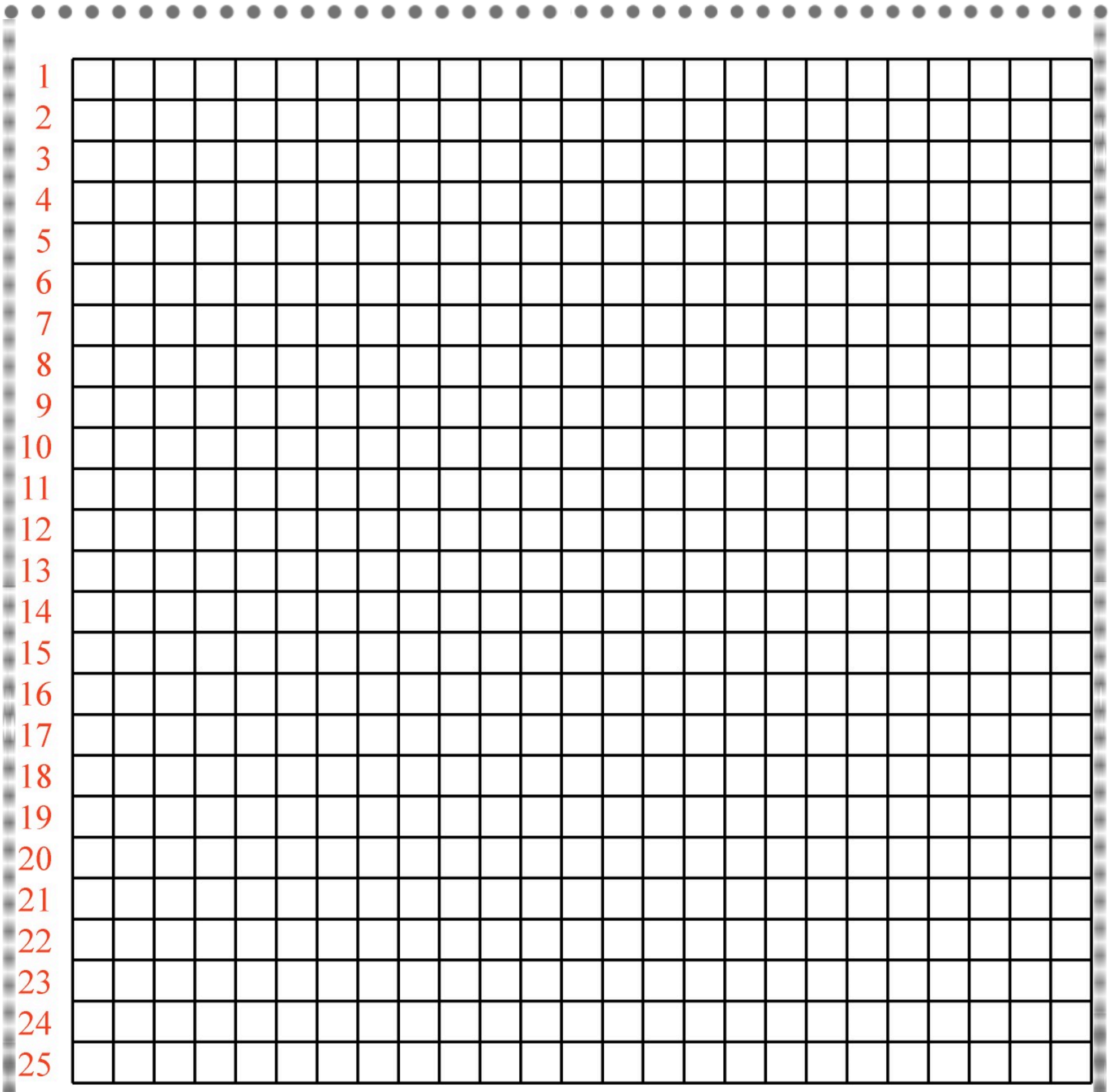
LEGENDA

N = nero
B = bianco
Gr = grigio

BIC = blu chiaro
Az = Azzurro
BL =blu

INAF
ISTITUTO NAZIONALE
DI ASTROFISICA

PIXEL ART



Colora la griglia seguendo il codice riportato. Ogni riga di codice descrive come colorare una riga della griglia. I numeri nei quadretti indicano quante volte dovete ripetere il colore successivo, indicato con una lettera. Nella legenda si trova a quale colore corrisponde ciascuna lettera. Ad esempio:

2	

significa che dovete colorare le due caselle successive del colore A, ovvero di arancione secondo la legenda.

Colorando tutte le caselle come indicato nel codice, otterrai la rappresentazione di un oggetto astronomico, molto simile a quelle ottenute dagli astronomi usando i computer per rappresentare i dati ricevuti con i loro telescopi.